



- ✘ 40 **tuiles site**, qui constituent la surface de jeu
- ✘ 48 **stèles** de 4 couleurs, 48 **jetons de contrôle** assortis
- ✘ 1 feuille de papier, un crayon (*pour noter les scores*)
- ✘ 8 **dés** à 6 faces
- ✘ 65 **cartes Katun**, 4 cartes roi, 4 cartes d'aide
- ✘ 124 **tuiles bâtiment** double face de 5 types (9 bâtiments)  
(*villages, garnisons simples ou doubles, palais, temples, marchés, réserves, terrain de pelote et observatoires*)
- ✘ 110 **jetons richesse** de 6 types  
(*40 maïs jaune, 15 cacao marron, 15 coquillage bleu, 15 jade vert, 15 obsidienne noire, 10 prisonnier rouge*)

## TIRAGES

Vous avez le choix entre le format PDF, ou JPG. Ce dernier est hautement recommandé, mais n'imprimez pas les JPG depuis IE ou un mauvais visualisateur dans le genre, sinon les dimensions risquent de ne pas être les bonnes. De son côté, le PDF est de moins bonne qualité, et du coup les cartes d'aides sont à peine lisibles...

Pour les tuiles site, vous avez le choix entre A4 et A3. Le A3 est plus grand, et économise les coups de cutter, mais ne rentre pas dans les imprimantes qui ne font que du A4, ou alors en pliant la feuille, mais ça risque de bourrer, et le résultat sera décevant.

- Imprimez :
- soit les 2 fichiers **tuiles site-A3**, en 1 exemplaire chacun
  - soit les 5 fichiers **tuiles site-A4**, en 1 exemplaire chacun  
(remarque : les fichiers 4 et 5 sont identiques, cela est normal)
- ainsi que
- le fichier **bâtiment-recto** en 2 exemplaires
  - le fichier **bâtiment-verso** en 2 exemplaires
- et aussi
- le fichier **cartes-1** en 3 exemplaires
  - le fichier **cartes-2** en 2 exemplaires
- et enfin
- Les 2 fichiers **d'aide** (qui comprennent les **cartes roi**) en 1 seul exemplaire chacun  
(optionnel : ces aides ne sont pas indispensables)

## COLLAGES ET DECOUPAGES

Les tuiles sites doivent être collées sur un carton fort (2 à 4 mm), puis découpées.

Les petites tuiles bâtiment doivent aussi être collés sur du carton. Il n'est pas indispensable de les faire en recto verso, mais conseillé, de manière à ne pas craquer sous les tuiles. Consultez la rubrique bricolage du site Neuroludic, pour connaître une manière de faire des tuiles double-face.

Les cartes, ainsi que les aides, doivent être collées sur un bristol assez léger. Là encore, consultez la rubrique bricolage pour faire des cartes jouables.

! Attention, il y aura, à l'arrivée, 6 cartes « Match de pelote ». Il faut en jeter une.

Remarques : Les cartes d'aides peuvent être faites en recto-verso.

## LES JETONS

Ils ne sont pas fournis, et vous devrez alors les trouver dans la nature.

Stèles : Prévoyez 12 stèles par joueur, de 4 couleurs différentes. De simples gros jetons peuvent faire l'affaire, mais vous pouvez tout aussi bien en confectionner avec de la pâte fimo. La forme de stèle est facile à réaliser de cette manière.

(*Calibrez des tas de pâte – Faites des rouleaux – Aplatissez les 3 quarts – Passez au four – Hum c'est bon*)

Jetons de contrôles : Leurs couleurs doivent être assortis aux stèles, mais il est préférable de choisir des jetons plus petits, pour que la différence soit bien claire sur le plateau. Avec la fimo, no soucy.

Enfin des petits pions de 6 couleurs différentes pourront faire office de richesses. Respectez de préférence les couleurs et les quantités mentionnées en haut de ce document.

## ET POUR FINIR

Vous devrez trouver **8 dés** à 6 faces (6 dés peuvent être suffisants)

Ainsi qu'un moyen de noter les scores au fur et à mesure (**papier + crayon**)

Voilà. Un véritable challenge pour les bricoleurs ! D'avance, **merci de votre patience**, et bon jeu !